

# ***XXVII VOLLEY by NIGHT***

## ***GIUGNO 2015***

### ***REGOLAMENTO***

=====

Quota d'iscrizione: **15 Euro a persona** (comprensivo di Assicurazione ACLI)  
Caparra: 25 Euro a squadra

=====

#### **1. DISPOSIZIONI GENERALI**

-----

Il torneo è aperto esclusivamente a squadre miste<sup>#</sup>.

Potranno partecipare al torneo giocatori nati fino al 31/12/1999.

Ogni squadra, per iscriversi, dovrà essere composta da almeno 6 persone.

**In campo ogni squadra dovrà sempre schierare almeno 3 ragazze.**

Il minimo di giocatori richiesto per poter effettuare e ritenere valida una partita della prima fase, ai fini della classifica, è fissato in numero di 5 (fatta salva, sempre, la presenza di almeno 3 ragazze in campo).

Non è possibile inserire nuovi giocatori nell'organico della squadra dopo la disputa della prima partita (possono essere consentite deroghe a tale regola, qualora si renda necessaria una sostituzione eccezionale per infortunio -ad ogni modo le decisioni in merito, saranno sempre subordinate al giudizio degli organizzatori-).

**L'altezza della rete è fissata in cm. 235.**

I giocatori dovranno essere muniti di documento di riconoscimento valido, nel caso di eventuali controlli.

Qualora a seguito dei suddetti controlli il giocatore risultasse sprovvisto di tale documento, giocherà sotto diffida.

Il capitano dovrà assumersi la responsabilità della vera identità del suddetto. Questi si impegnerà inoltre a portare il documento alla partita successiva per dimostrare la propria identità.

---

<sup>#</sup> è possibile, a discrezione dell'Organizzazione, l'accettazione in deroga di squadre esclusivamente Femminili.

Il Torneo, distingue le squadre partecipanti in tre *categorie*:

**AMATORI** = comprende giocatori che, nella stagione corrente, abbiano preso parte ad un qualsiasi campionato NON FIPAV (es. Volley Promotion, UISP, CSI, PGS, etc...) (è consentita eccezionalmente, la presenza di 1 sola giocatrice che abbia militato in 2DF Fipav, nell'A.S. corrente)

**PRO** = oltre ai giocatori NON FIPAV (vd. sopra), comprende coloro che abbiano preso parte ad un campionato FIPAV di categoria non superiore alla 1<sup>a</sup>Divisione.

**OPEN** = è un livello “onnicomprensivo”, in quanto oltre a giocatori NON FIPAV (vd. sopra), comprende **tutti** i giocatori che abbiano preso parte, nella stagione corrente, ad un campionato FIPAV, anche di categoria maggiore o uguale alla 1<sup>a</sup>Divisione, senza limitazioni di Serie (comprese serie Nazionali -B e A-).

Per quest'ultima categoria l'organizzazione, in casi particolari ed eccezionali, valutato il livello generale degli iscritti alla *categoria*, potrebbe giudicare opportuno definire una limitazione, in numero massimo di **tre** giocatori, di categoria Nazionale (SerieB ed A), presenti **in campo** contemporaneamente.

(la formula potrebbe subire delle variazioni, in caso non venisse raggiunto il numero minimo di squadre iscritte per ciascuna categoria)

I giocatori **dovranno** avere maglie numerate, non necessariamente di colore uniforme, per le Fasi Finali del Torneo (fasi playoff).

#### IDONEITÀ FISICA

Anche se non espressamente richiesta (in originale o copia), l'Organizzazione **implicitamente** considera, per la partecipazione al Torneo, che i partecipanti siano in possesso di un Certificato di Idoneità Fisica per pratica sportiva per l'anno in corso.

Pertanto l'Organizzazione declina ogni responsabilità circa infortuni e/o danni di qualunque entità, eventualmente occorsi a seguito dello svolgimento di attività sportiva, in tale Torneo, anche in assenza di suddetta Certificazione.

## ORARI E GIORNI DI GARA

Le partite si svolgeranno dal Lunedì al Venerdì.

L'organizzazione si riserva il diritto di collocarle anche in giorni ed orari diversi (ma sempre comunque di sera dal Lunedì al Venerdì, e di pomeriggio o di sera il Sabato o la Domenica) se vi fosse costretta per cause di forza maggiore.

(l'organizzazione, inoltre, in funzione del numero di adesioni, si riserva la possibilità di mutare la formula ed i tempi del Torneo, per ottimizzarne lo svolgimento).

Sono previste tre gare per ciascuno dei 2 campi, con tale cadenza:

La prima partita avrà **inizio** alle ore **20.00** (Ritrovo per riscaldamento alle ore 19.45)

La seconda partita avrà **inizio** alle ore **21.15** (o comunque a seguire, dopo la conclusione delle gare precedenti)

La terza partita prevista, nella serata, avrà **inizio** alle ore **22.30** (o comunque a seguire, dopo la conclusione delle gare precedenti)

Nel caso in cui una gara dovesse iniziare in ritardo a causa di una o di entrambe le squadre, si procederà con le seguenti sanzioni alla/e formazione/i responsabile/i:

- l'arrivo della squadra in ritardo, ma entro il limite dei 30 minuti, implicherà che la squadra non abbia diritto ad effettuare il riscaldamento, e oltre i 15 minuti di ritardo si applicherà una sanzione pari ad **Euro 5** (prelevati dal fondo cauzionale).
- l'arrivo della squadra con oltre 30 minuti di ritardo, rispetto l'orario previsto d'inizio, comporta la sconfitta della stessa a tavolino per 0-3 (0-75), e la penalizzazione con una sanzione pari a **Euro 10** (prelevati dal fondo cauzionale).
- nel caso la squadra **non si presenti**, si procederà penalizzandola con una sanzione pari a **Euro 15** (prelevati dal fondo cauzionale), e decretando la vittoria a tavolino della formazione avversaria per 3-0 (75-0).
- nel caso estremo che **entrambe** le squadre **non si presentino**, oltre all'applicazione della sanzione pari a **Euro 15** (prelevati dal fondo cauzionale), si decreterà la sconfitta di entrambe per 1-2 (25-50).

## DEFINIZIONE DEL CALENDARIO

Calendario e formula dei gironi saranno resi noti nella riunione di sorteggio.

A tale scopo si ricorda che è **sconsigliato, allontanarsi dalla sede della riunione, prima che sia stata redatta la versione definitiva del calendario.**

(chi non si presenterà a tale riunione oppure ne abbandonerà la sede prima della conclusione, autorizzerà gli organizzatori ad effettuare tutti gli spostamenti gara, all'interno del calendario, che saranno ritenuti più opportuni).

Il calendario definitivo potrà subire delle modifiche nel corso del torneo, **solo se** tali modifiche non danneggeranno le squadre o l'organizzazione. Si ricorda che le modifiche sul calendario definitivo *devono rappresentare un'eccezione.*

Gli eventuali spostamenti sono completamente a carico dei delegati di squadra, dovranno essere definiti in sede di riunione con le altre squadre coinvolte ed immediatamente comunicati agli organizzatori.

Se effettuati dopo la redazione del calendario definitivo, restano a carico dei delegati di squadra, e subordinati alla disponibilità di spazi e soprattutto a quella degli avversari.

Qui di seguito alcuni esempi di spostamenti:

- **Inserimento in uno spazio vuoto**

Per la partita “A-B”, Se la squadra “A” vuole spostare il proprio orario o giornata di gioco (evidenziata in azzurro), per inserirsi in uno spazio vuoto (evidenziato in fucsia) dovrà: contattare “B”, che è la squadra direttamente interessata, in quanto sua avversaria, e “a” che dovrebbe fornire l’arbitro per la suddetta gara, e chiedere la loro disponibilità ad effettuare lo spostamento.

Qualora concordino, lo spostamento può essere effettuato, previa comunicazione all’organizzazione.

giorno	data		19,30			20,30			
Lunedì	9	Giu.	A	B	a	C	D	A	PRIMA
Martedì	10	Giu.	E	F	b	G	H	f	
Mercoledì	11	Giu.	H	I	c	L	M	g	
Giovedì	12	Giu.	N	P	d				
Venerdì	13	Giu.	S	T	e	U	V	i	
giorno	data		19,30			20,30			DOPO
Lunedì	9	Giu.				C	D	A	
Martedì	10	Giu.	E	F	b	G	H	f	
Mercoledì	11	Giu.	H	I	c	L	M	g	
Giovedì	12	Giu.	N	P	d	A	B	a	
Venerdì	13	Giu.	S	T	e	U	V	i	

È altresì importante che la squadra “A” (nonché la squadra “B”), valuti se nella giornata di gioco inizialmente prevista da calendario, siano previsti loro arbitraggi (nell’esempio, evidenziato in giallo). In caso affermativo, la squadra sarà tenuta a fornire arbitro e segnapunti come previsto dall’art.3 di questo regolamento.

- **Inversione di gare**

Per la partita “A-B”, Se la squadra “A” vuole spostare il proprio orario o giornata di gioco (evidenziata in azzurro), per inserirsi in uno spazio destinato ad un’altra partita (evidenziato in verde), dovrà contattare non solo “B”, che è la squadra direttamente interessata, in quanto sua avversaria, ma anche “R” e “Z”, nel cui spazio si dovrebbe spostare, e chiedere la loro disponibilità ad effettuare lo spostamento.

Qualora concordino, lo spostamento può essere effettuato, previa comunicazione all’organizzazione.

giorno	data		19,30			20,30		
Lunedì	9	Giu.	A	B	a	C	D	A
Martedì	10	Giu.	E	F	b	G	H	f
Mercoledì	11	Giu.	H	I	c	L	M	g
Giovedì	12	Giu.	N	P	Z	R	Z	h
Venerdì	13	Giu.	S	T	e	U	V	i
giorno	data		19,30			20,30		
Lunedì	9	Giu.	R	Z	a	C	D	A
Martedì	10	Giu.	E	F	b	G	H	f
Mercoledì	11	Giu.	H	I	c	L	M	g
Giovedì	12	Giu.	N	P	Z	A	B	h
Venerdì	13	Giu.	S	T	e	U	V	i

PRIMA

DOPO

È altresì importante che le squadre coinvolte negli spostamenti (le squadre “A, B, R, Z”), valutino se nella giornata di gioco inizialmente prevista da calendario, siano previsti loro arbitraggi (nell’esempio, evidenziati in giallo per la squadra A, e arancio per la squadra Z). In caso affermativo, queste squadre saranno tenute a fornire arbitro e segnapunti come previsto dall’art.3 di questo regolamento per le relative partite (in alternativa possono anche decidere, di comune accordo, di scambiarsi i rispettivi arbitraggi).

=====



Sarà compito degli arbitri l'eventuale corretta ricollocazione delle astine bianco-rosse delimitanti i due estremi della rete rispetto al campo.

E' preciso dovere dell'arbitro ricordare agli atleti che non si può giocare indossando collane, braccialetti, anelli, orecchini o altro che, per le loro caratteristiche, possano causare danni agli avversari o a se stessi.

Il segnapunti inoltre avrà l'incarico di controllare i documenti di riconoscimento di ciascun giocatore delle due squadre.

Nonappena ultimati i controlli di cui sopra, l'arbitro provvederà, insieme con i capitani delle due squadre, al sorteggio per la scelta del campo, della palla o della "ricezione". Quando mancheranno 10 minuti all'inizio della partita, il riscaldamento da libero passerà sotto il controllo dell'arbitro con le seguenti modalità:

- quattro minuti di schiacciate
- due minuti di battute
- uscita degli atleti che si recheranno al fondo della propria metà campo
- ingresso in campo delle formazioni che disputeranno il set
  
- inizio partita
  
- fine partita
- ingresso in campo di tutti i componenti le squadre
- saluto a norme FIPAV

Il mancato arrivo, della coppia arbitrale alla partita preaffidata comporta, per la relativa squadra di appartenenza, l'applicazione delle seguenti sanzioni :

**- assenza dell'arbitro 7 Euro**

(il cui importo sarà destinato alla retribuzione di un arbitro che sostituisca quello assente)

Gli arbitri provenendo dalle squadre partecipanti al torneo, avranno, verosimilmente, metri di giudizio diversi, a seconda della loro esperienza e capacità.

Le squadre potranno comunque avvalersi di arbitri esterni, ma sempre sotto la propria responsabilità, poiché reperirli sarà unicamente compito loro.

Specialmente nelle Fasi Eliminatorie sarà compito degli arbitri valutare il grado di severità da tenere sul rispetto delle regole del gioco della pallavolo, facendo comunque sempre notare tutti i tipi di falli commessi da entrambe le squadre.

In ogni caso quasi certamente durante la prima fase del torneo non ci sarà nessun arbitro professionista, perciò si ricorda di applicare a loro, e prima ancora a se stessi, la massima latina "*..errare umanum est...*" ed infine che comunque, in campo, l'unica autorità è l'arbitro .

=====

#### 4. SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI

---

La sostituzione è l'atto con il quale gli arbitri autorizzano un giocatore ad uscire dal campo e ad un altro ad occupare la sua posizione.

Per ogni set ogni squadra può effettuare un massimo di sei sostituzioni.

Più giocatori possono essere sostituiti contemporaneamente.

N.B.

Un **giocatore** della formazione iniziale può **uscire** dal campo **una sola volta per set** e può **rientrare solo al posto del** medesimo giocatore che lo aveva **rimpiazzato**.

Una **riserva** può **entrare** in campo **una sola volta per set** al posto di un giocatore della formazione iniziale e **può essere sostituito solo dal** medesimo che aveva **rimpiazzato**.

---

#### 5. ADEGUAMENTO AI REGOLAMENTI FIPAV

---

In questo torneo sono applicate le “nuove” regole FIPAV in materia di gioco, quali il recupero coi piedi della palla, l'assenza di fallo su primo tocco, la battuta da qualunque punto della riga di fondo, la possibilità di recuperare la palla dall'altra parte del campo sul secondo tocco passando esternamente alle linee di campo, e le nuove regole riguardo l'invasione.

È riconosciuto il ruolo del LIBERO, ma con le seguenti modalità di utilizzo:

- è consentita la designazione di **due** giocatori in tale ruolo, in numero di **uno** per sesso, per ciascuna partita.
  - è auspicabile (per rendere più agevole il compito degli arbitri), che il suddetto abbia un abbigliamento che ne consenta un'agevole distinzione dai compagni di squadra. (non obbligatorio)
  - il LIBERO designato, svolge tale ruolo per **tutta** la durata della gara (non può essere utilizzato, pertanto, in altri ruoli).
  - al fine di evitare pratiche “antisportive”, i giocatori designati come LIBERO seguono le succ. limitazioni (volte a mantenere **sempre** il numero di donne in campo *non inferiore a 3*):
    - LIBERO DONNA:  
se sono designati **due** LIBERI, potrà sostituire solo un giocatore del medesimo sesso;  
se è designato **un** solo LIBERO, può sostituire giocatori di entrambi i sessi, ma nel caso sostituisca un uomo, la squadra dovrà sempre garantire la presenza di 3 donne in campo: *libero*, perciò, **escluso**.
    - LIBERO UOMO:  
se sono designati **due** LIBERI, potrà sostituire solo un giocatore del medesimo sesso;  
se è designato **un** solo LIBERO, può sostituire giocatori di entrambi i sessi, ma nel caso sostituisca una donna, la squadra dovrà sempre garantire la presenza di 3 donne in campo.
-

## 6. USO DEL MATERIALE E DELLE ATTREZZATURE

---

In caso di danneggiamento delle attrezzature e/o dei locali messi a disposizione, si procederà ad un conteggio dei danni arrecati e la relativa cifra verrà prelevata dal fondo cauzionale di ogni squadra coinvolta.

Nella lontana (auspichiamo) ipotesi che i danni arrecati siano di grave entità, e perciò non solvibili mediante cauzione, gli organizzatori (e i proprietari della struttura stessa) si riservano il diritto di attuare i provvedimenti che riterranno più opportuni.

L'organizzazione (ed eventuali Partner e Sponsor) declina ogni responsabilità Civile o Penale, in merito a infortuni e/o danni di qualsiasi natura che dovessero avvenire ai / essere causati dai partecipanti, nel corso della Manifestazione Sportiva.

---

## 7. PREMIAZIONI

---

Verranno riconosciuti premi speciali alle squadre prime classificate per ciascuna categoria, al miglior alzatore (uomo o donna) del torneo, alla miglior ragazza schiacciatrice ed al miglior ragazzo schiacciatore.

**Le premiazioni verranno effettuate al termine delle Partite Finali**, nella giornata conclusiva del Torneo.

---

## 8. FONDO CAUZIONALE E RICAVALTO

---

La cauzione versata da ogni squadra, una volta terminato il torneo e detratte le eventuali sanzioni, verrà restituita.

Questo avverrà inderogabilmente in un'unica soluzione, **durante la serata finale del torneo.**

Si ricorda che gli unici abilitati al ritiro della somma sono il capitano della squadra o l'altra persona che sarà stata indicata fin dall'inizio nel modulo d'iscrizione e che sarà indispensabile la presentazione di un documento di identità.

Il ritiro delle cauzioni dovrà avvenire **entro otto giorni** dalla fine del torneo.

Chi non presentasse richiesta di restituzione entro tale data, perderà ogni diritto sulla somma versata, che sarà utilizzata dall'organizzazione per le spese accessorie del Torneo.

---

## 9. COMPORTAMENTO

-----

Tutti i giocatori dovranno tenere un comportamento più che corretto e rispettoso dell'ambiente e delle persone che ospitano e partecipano al Torneo. Non saranno perciò tollerate in alcun modo persone e squadre che si comportino o si esprimano in maniera poco consona o del tutto inopportuna.

Nella lontana ipotesi che ciò accada si procederà ad un richiamo verbale. Nel caso si dovesse ripetere la medesima situazione verranno adottati, a seconda della gravità dei fatti, i provvedimenti del caso da parte dell'organizzazione che si riserva il diritto di intervenire nei modi e nei tempi che riterrà più opportuni.

In ogni caso, se si dovesse giungere all'espulsione per tutto il torneo di un singolo giocatore o di un'intera squadra, le relative quote di iscrizione e cauzione non verranno restituite.

Nel caso il provvedimento riguardi un'intera squadra le partite ancora da disputare saranno considerate perse a tavolino a zero punti.

=====

## 10. SANZIONI DISCIPLINARI

-----

Nel caso un giocatore subisca un'ammonizione durante una partita sarà applicata una multa di **2 Euro**, mentre se vi fosse un cartellino rosso la multa applicata sarà di **5 Euro** oltre alle relative penalizzazioni sul punteggio di gioco. Per quanto riguarda tutte le norme disciplinari e di gioco non espressamente citate, farà testo il regolamento FIPAV.

=====

## 11. SANZIONI AMMINISTRATIVE

-----

Il denaro derivante dall'applicazione delle sanzioni amministrative (ove non diversamente specificato), sarà impiegato per le spese accessorie del Torneo.

Nell'ipotesi che una squadra esaurisca l'intero fondo cauzionale di cui dispone, per poter essere ammessa a disputare le gare successive, dovrà reintegrarlo per intero. Nel caso di mancato reintegro delle somme dovute, i giocatori / la squadra che non verseranno la quota dovuta non saranno più ammessi a partecipare alle edizioni successive del Torneo.

=====

## 12. SPOGLIATOI

-----

Per cambiarsi saranno disponibili uno spogliatoio per le ragazze ed uno per i ragazzi.

Le relative chiavi non verranno date a nessun atleta o rappresentante di squadra e potranno perciò essere reperite solo presso l'organizzatore di turno per quella sera .

Poiché si ipotizza un andirivieni di atleti, non sarà verosimilmente possibile tenere chiusi gli spogliatoi per l'intero svolgimento di ogni gara e perciò l'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali smarrimenti o altro.

**In ogni caso si consiglia di portare con sé eventuali oggetti di valore.**

=====

### 13. SERVIZI E DOCCE

-----

In ogni spogliatoio saranno funzionanti le docce, e sullo stesso piano, si troveranno i servizi igienici.

=====

### 14. SERVIZIO BAR

-----

Presso la struttura sarà disponibile, per tutta la durata del torneo, un punto Bar/Ristoro, dove sarà possibile acquistare bibite e snack.

=====

### 15. NOMI DELLE SQUADRE

-----

E' tradizione che nel "Volley by Night" tutte le squadre si iscrivano con dei nomi fantasiosi, tuttavia sarà possibile adottare anche i nomi proposti da eventuali sponsor, società di provenienza o altro (uniche eccezioni quelli derivanti da movimenti politici e simili). L'organizzazione si riserva il diritto di non accettare nomi di dubbio gusto o comunque eccessivamente equivoci.

=====

### 16. URLO DI SQUADRA

-----

L'urlo che ogni squadra dovrà preparare per farlo poi all'inizio e alla fine di ogni partita potrà essere di qualsiasi tipo purché non offensivo nei confronti di chicchessia e nei limiti del buon gusto.

=====

### 17. PALESTRA

-----

L'ingresso in palestra sarà consentito unicamente con scarpe pulite. E' opportuno quindi portarsi sempre dietro un secondo paio di scarpe da ginnastica. Se ciò non fosse possibile si dovrà provvedere obbligatoriamente a pulirle sugli stracci che saranno posti all'ingresso dagli organizzatori. Sottrarsi a tale obbligo o dimenticarsene comporta l'applicazione della sanzione di Euro **2** a giocatore.

Allo stesso modo non potranno entrare i componenti delle squadre che per quella sera non dovessero partecipare alle partite e volessero prendere posto in panchina privi di scarpe da ginnastica pulite.

(inutile far perdere tempo ovviando all'obbligo con l'offerta assurda di entrare scalzi...)

**17bis. PUBBLICO**

-----

Gli spettatori saranno ammessi in modo del tutto gratuito .

Si sottolinea che, durante il torneo gli organizzatori sono autorizzati ad allontanare chiunque disturbi lo svolgimento delle partite e che si procederà allo stesso modo con chiunque creerà disordine tra il pubblico o all'interno della struttura (cortili, ingresso, palestra). Nella lontana ipotesi che vengano a verificarsi casi gravi si procederà a richiedere l'intervento della Forza Pubblica.

L'organizzazione, tuttavia, declina ogni responsabilità per incidenti a cose o a persone che si dovessero verificare durante lo svolgimento del torneo.